

# Geometria affine e proiettiva

Laura Facchini

7 aprile 2011

**Esercizio 1.** Sia  $\mathbb{E}^4$  il 4-spazio euclideo numerico dotato del riferimento cartesiano standard di coordinate  $(x, y, z, w)$ .

Siano  $P(0, 0, -1, -1)$ ,  $P_1(1, -2, -1, 1)$ ,  $P_2(2, -4, -1, 3)$  e  $P_3(-1, 2, -1, -3)$  punti di  $\mathbb{E}^4$  e sia  $S_1$  il sottospazio affine di  $\mathbb{E}^4$  generato da  $P_1$ ,  $P_2$ ,  $P_3$  e  $P$ .

Siano poi  $Q(0, 1, 1, -1)$ ,  $Q_1(1, -2, 0, -4)$  e  $Q_2(1, -1, 1, 1)$  punti di  $\mathbb{E}^4$  e sia  $S_2$  il sottospazio affine di  $\mathbb{E}^4$  generato da  $Q_1$ ,  $Q_2$  e  $Q$ .

Si risponda ai seguenti quesiti:

- (1) Si dimostri che i punti  $P_1, P_2, P_3, P$  sono allineati e si calcoli un sistema di equazioni cartesiane per  $S_1$ .
- (2) Si calcoli la dimensione di  $S_2$  e si trovi un sistema di equazioni cartesiane per  $S_2$ .
- (3) Si mostri che  $S_1$  ed  $S_2$  sono paralleli.
- (4) Si calcoli la distanza tra  $S_1$  ed  $S_2$ .

**Svolgimento.**

1. Denotiamo con  $M_1 \in \mathcal{M}(3 \times 4; \mathbb{R})$  la matrice che ha per righe i vettori  $\overrightarrow{PP_i}$  per  $i \in \{1, 2, 3\}$ :

$$M_1 := \begin{pmatrix} 1-0 & -2-0 & -1-(-1) & 1-(-1) \\ 2-0 & -4-0 & -1-(-1) & 3-(-1) \\ -1-0 & 2-0 & -1-(-1) & -3-(-1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 & 2 \\ 2 & -4 & 0 & 4 \\ -1 & 2 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

Si vede subito che tale matrice ha rango 1, ovvero i quattro punti sono allineati e quindi  $S_1$  è una retta affine di  $\mathbb{E}^4$

Per trovare delle equazioni cartesiane per  $S_1$ , basta imporre che

$$\text{rk} \begin{pmatrix} \overrightarrow{PX} \\ \overrightarrow{PP_1} \end{pmatrix} = 1,$$

ove  $X$  è il punto generico di coordinate  $(x, y, z)$ . In altre parole, si ha

$$\text{rk} \begin{pmatrix} x-0 & y-0 & z-(-1) & w-(-1) \\ 1-0 & -2-0 & -1-(-1) & 1-(-1) \end{pmatrix} = 1,$$

ovvero

$$\text{rk} \begin{pmatrix} x & y & z+1 & w+1 \\ 1 & -2 & 0 & 2 \end{pmatrix} = 1.$$

Grazie al principio dei minori orlati, ciò è equivalente a porre:

$$\begin{cases} 0 = \det \begin{pmatrix} x & y \\ 1 & -2 \end{pmatrix} = -2x - y \\ 0 = \det \begin{pmatrix} x & z+1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = -z - 1 \\ 0 = \det \begin{pmatrix} x & w+1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = 2x - w - 1 \end{cases}$$

Dunque, si ha:

$$S_1 : \begin{cases} 2x + y = 0 \\ z + 1 = 0 \\ 2x - w - 1 = 0 \end{cases}$$

2. Denotiamo con  $M_2 \in \mathcal{M}(2 \times 4; \mathbb{R})$  la matrice che ha per righe i vettori  $\overrightarrow{QQ_i}$  per  $i \in \{1, 2\}$ :

$$M_2 := \begin{pmatrix} 1-0 & -2-1 & 0-1 & -4-(-1) \\ 1-0 & -1-1 & 1-1 & 1-(-1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -3 & -1 & -3 \\ 1 & -2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

Si vede subito che tale matrice ha rango 2, ovvero  $\dim S_2 = 2$  e quindi  $S_2$  è un 2-piano affine di  $\mathbb{E}^4$ .

Per trovare delle equazioni cartesiane per  $S_2$ , basta imporre che

$$\text{rk} \begin{pmatrix} x-0 & y-1 & z-1 & w-(-1) \\ 1-0 & -2-1 & 0-1 & -4-(-1) \\ 1-0 & -1-1 & 1-1 & 1-(-1) \end{pmatrix} = \text{rk} \begin{pmatrix} \overrightarrow{QX} \\ \overrightarrow{QQ_1} \\ \overrightarrow{QQ_2} \end{pmatrix} = 2.$$

Osserviamo che la sottomatrice  $M_2(2, 3|1, 3)$  di  $M_2$  è uguale a

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

ed il suo determinante è uguale a  $1 \neq 0$ . Portiamo “in testa” tale sottomatrice di  $M_2$  scambiando tra di loro la seconda e la terza colonna di  $M_2$  stessa. Otteniamo la seguente matrice

$$M'_2 := \begin{pmatrix} x & z-1 & y-1 & w+1 \\ \mathbf{1} & \mathbf{-1} & \mathbf{-3} & \mathbf{-3} \\ \mathbf{1} & \mathbf{0} & \mathbf{-2} & \mathbf{2} \end{pmatrix}$$

Dal principio dei minori orlati segue che

$$\text{rk}M_2 = \text{rk}M'_2 = 2 \Leftrightarrow \begin{cases} 0 = \det \begin{pmatrix} x & z-1 & y-1 \\ 1 & -1 & -3 \\ 1 & 0 & -2 \end{pmatrix} = 2x + y - z \\ 0 = \det \begin{pmatrix} x & z-1 & w+1 \\ 1 & -1 & -3 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} = -2x - 5z + w + 6 \end{cases}$$

Dunque, si ha:

$$S_2 : \begin{cases} 2x + y - z = 0 \\ -2x - 5z + w + 6 = 0 \end{cases}$$

3. Un vettore direzione di  $S_1$  è dato da  $\overrightarrow{PP_1} = (1, -2, 0, 2)^t$ . La giacitura  $G(S_2)$  di  $S_2$  ha equazioni cartesiane

$$G(S_2) : \begin{cases} 2x + y - z = 0 \\ -2x - 5z + w = 0 \end{cases}$$

Sostituendo le componenti di  $\overrightarrow{PP_1}$  in queste ultime equazioni, si verifica immediatamente che  $\overrightarrow{PP_1} \in G(S_2)$ :

$$\begin{cases} 2 - 2 - 0 = 0 \\ -2 - 0 + 2 = 0 \end{cases}$$

Segue che  $S_1$  è parallelo a  $S_2$ .

4. Ricordiamo che  $P(0, 0, -1, -1) \in S_1$  e  $Q(0, 1, 1, -1) \in S_2$ .

Calcoliamo la giacitura  $G(S_2)$  del 2-piano  $S_2$ :

$$\begin{cases} 2x + y - z = 0 \\ -2x + 5y - w = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} z = 2x + y \\ w = -2x + 5y \end{cases}$$

$$\text{Sol} = \{(x, y, 2x + y, -2x + 5y)^t \in \mathbb{R}^4 \mid y, w \in \mathbb{R}\} = \langle (1, 0, 2, -2)^t, (0, 1, 1, 5)^t \rangle.$$

Poniamo  $v_1 := (1, 0, 2, -2)^t$  e  $v_2 := (0, 1, 1, 5)^t$ . Segue che  $(v_1, v_2)$  è una base di  $G(S_2)$ . Se denotiamo con  $X$  la proiezione ortogonale di  $P$  su  $S_2$ , vale:

$$\begin{cases} \langle \overrightarrow{PX}, v_1 \rangle = 0 \\ \langle \overrightarrow{PX}, v_2 \rangle = 0 \end{cases}, \quad \overrightarrow{PX} = \overrightarrow{QX} - \overrightarrow{QP}$$

e

$$\overrightarrow{QP} = (0, 0, -1, -1) - (0, 1, 1, -1) = (0, -1, -2, 0).$$

Poiché  $X \in S_2$ , esistono (unici)  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$  tali che  $\overrightarrow{QX} = \lambda v_1 + \mu v_2$ . Vale:

$$\begin{cases} \langle \overrightarrow{QX} - \overrightarrow{QP}, v_1 \rangle = 0 \\ \langle \overrightarrow{QX} - \overrightarrow{QP}, v_2 \rangle = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \langle \overrightarrow{QX}, v_1 \rangle = \langle \overrightarrow{QP}, v_1 \rangle \\ \langle \overrightarrow{QX}, v_2 \rangle = \langle \overrightarrow{QP}, v_2 \rangle \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \langle \lambda v_1 + \mu v_2, v_1 \rangle = \langle \overrightarrow{QP}, v_1 \rangle \\ \langle \lambda v_1 + \mu v_2, v_2 \rangle = \langle \overrightarrow{QP}, v_2 \rangle \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda \langle v_1, v_1 \rangle + \mu \langle v_2, v_1 \rangle = \langle \overrightarrow{QP}, v_1 \rangle \\ \lambda \langle v_1, v_2 \rangle + \mu \langle v_2, v_2 \rangle = \langle \overrightarrow{QP}, v_2 \rangle \end{cases}$$

D'altra parte, si ha

$$\begin{aligned} \langle v_1, v_1 \rangle &= 1 + 4 + 4 = 9 \\ \langle v_1, v_2 \rangle = \langle v_2, v_1 \rangle &= 2 - 10 = -8 \\ \langle v_2, v_2 \rangle &= 1 + 1 + 25 = 27 \\ \langle \overrightarrow{QP}, v_1 \rangle &= -4 \\ \langle \overrightarrow{QP}, v_2 \rangle &= -3 \end{aligned}$$

Dunque, vale:

$$\begin{cases} 9\lambda - 8\mu = -4 \\ -8\lambda + 27\mu = -3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda = -\frac{132}{179} \\ \mu = -\frac{59}{179} \end{cases}$$

Segue che

$$\overrightarrow{QX} = \lambda v_1 + \mu v_2 = -\frac{132}{179}(1, 0, 2, -2) - \frac{59}{179}(0, 1, 1, 5) = -\frac{1}{179}(132, 59, 323, 31)$$

e la distanza tra  $S_1$  ed  $S_2$  è uguale a

$$\begin{aligned}
 \|\overrightarrow{PX}\| &= \|\overrightarrow{QX} - \overrightarrow{QP}\| = \\
 &= \left\| -\frac{1}{179}(132, 59, 323, 31) - (0, -1, -2, 0) \right\| = \\
 &= \left\| \frac{1}{179}(-132, 120, 35, -31) \right\| = \\
 &= \sqrt{\frac{(-132)^2 + 120^2 + 35^2 + (-31)^2}{179^2}} = \\
 &= \sqrt{\frac{190}{179}}
 \end{aligned}$$

poiché  $S_1$  ed  $S_2$  sono paralleli. □

**Esercizio 2.** Sia  $\mathbb{P}^3(\mathbb{R})$  il 3-spazio proiettivo reale numerico dotato del riferimento proiettivo standard di coordinate omogenee  $[x_0, x_1, x_2, x_3]$ . Per ogni  $k \in \mathbb{R}$ , definiamo i seguenti punti di  $\mathbb{P}^3(\mathbb{R})$ :

$$A(k) := [1, k, 0, 2], \quad B(k) := [k, 1, 2, 0] \quad e \quad C(k) := [0, k+1, 1, 1].$$

Si determinino i valori del parametro  $k \in \mathbb{R}$  in modo che i punti  $A(k)$ ,  $B(k)$  e  $C(k)$  siano allineati.

Nel caso in cui essi siano allineati, si calcoli un sistema di equazioni cartesiane per la retta proiettiva  $r(k)$  di  $\mathbb{P}^3(\mathbb{R})$  passante per tali punti.

**Svolgimento.** Definiamo la matrice  $M(k) \in \mathcal{M}(3 \times 4; \mathbb{R})$  ponendo

$$M(k) := \begin{pmatrix} 1 & k & \mathbf{0} & \mathbf{2} \\ k & 1 & \mathbf{2} & \mathbf{0} \\ 0 & k+1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Dobbiamo trovare per quali valori di  $k$ , tale matrice ha rango 2.

Osserviamo che la sottomatrice  $M(k)(1, 2|3, 4)$  di  $M(k)$  è uguale a

$$\begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$$

ed il suo determinante è uguale a  $-4 \neq 0$ . Portiamo “in testa” tale sottomatrice di  $M(k)$  scambiando tra di loro le prime due colonne con le ultime due di  $M(k)$  stessa. Otteniamo la seguente matrice

$$M'(k) := \begin{pmatrix} \mathbf{0} & \mathbf{2} & 1 & k \\ \mathbf{2} & \mathbf{0} & k & 1 \\ 1 & 1 & 0 & k+1 \end{pmatrix}$$

Dal principio dei minori orlati segue che

$$\text{rk}(M(k)) = \text{rk}(M'(k)) = 2 \quad \Leftrightarrow \quad \begin{cases} 0 = \det \begin{pmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 2 & 0 & k \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} = 2(k+1) \\ 0 = \det \begin{pmatrix} 0 & 2 & k \\ 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & k+1 \end{pmatrix} = -2(k+1) \end{cases}$$

Dunque  $A(k)$ ,  $B(k)$  e  $C(k)$  sono allineati se e soltanto se  $k = -1$ .

Calcoliamo un sistema di equazioni cartesiane per la retta  $r(-1)$  passante da  $A(-1)$  e  $B(-1)$  (e quindi da  $C(-1)$ ):

$$\text{rk} \begin{pmatrix} x_0 & x_1 & x_2 & x_3 \\ 1 & -1 & \mathbf{0} & \mathbf{2} \\ -1 & 1 & \mathbf{2} & \mathbf{0} \end{pmatrix} = 2$$

se e soltanto se

$$\begin{cases} 0 = \det \begin{pmatrix} x_0 & x_2 & x_3 \\ 1 & 0 & 2 \\ -1 & 2 & 0 \end{pmatrix} = -2(2x_0 + x_2 - x_3) \\ 0 = \det \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ -1 & 0 & 2 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} = -2(2x_1 - x_2 + x_3) \end{cases}$$

Dunque, si ha:

$$r(-1) : \begin{cases} 2x_0 + x_2 - x_3 = 0 \\ 2x_1 - x_2 + x_3 = 0 \end{cases}$$

□

**Esercizio 3.** Sia  $\mathbb{P}^3(\mathbb{R})$  il 3-spazio proiettivo reale numerico dotato del riferimento proiettivo standard di coordinate omogenee  $[x_0, x_1, x_2, x_3]$ . Per ogni  $k \in \mathbb{R}$ , definiamo la retta proiettiva  $r(k)$  di  $\mathbb{P}^3(\mathbb{R})$  ponendo

$$r(k) : \begin{cases} x_0 + 2kx_1 - 2x_2 + x_3 = 0 \\ -x_1 + kx_2 + (k+1)x_3 = 0 \end{cases}$$

Si determinino i valori del parametro  $k \in \mathbb{R}$  in modo che la retta  $r(k)$  sia contenuta nel piano proiettivo  $\pi$  di  $\mathbb{P}^3(\mathbb{R})$  di equazione cartesiana  $x_0 + x_3 = 0$ .

**Svolgimento.** Sia  $k \in \mathbb{R}$ , definiamo la matrice  $A(k) \in \mathcal{M}(3 \times 4; \mathbb{R})$  ponendo

$$A(k) := \begin{pmatrix} \mathbf{1} & \mathbf{2k} & -2 & 1 \\ \mathbf{0} & -\mathbf{1} & k & k+1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

corrispondente al sistema omogeneo

$$\begin{cases} x_0 + 2kx_1 - 2x_2 + x_3 = 0 \\ -x_1 + kx_2 + (k+1)x_3 = 0 \\ x_0 + x_3 = 0 \end{cases}$$

Allora  $r(k) \subset \pi := \{x_0 + x_3 = 0\}$  se e soltanto se  $\text{rk}(A(k)) = 2$ . Dal principio dei minori orlati segue che

$$\text{rk}(A(k)) = 2 \quad \Leftrightarrow \quad \begin{cases} 0 = \det \begin{pmatrix} 1 & 2k & -2 \\ 0 & -1 & k \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 2(k^2 - 1) = 2(k-1)(k+1) \\ 0 = \det \begin{pmatrix} 1 & 2k & 1 \\ 0 & -1 & k+1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 2k(k+1) \end{cases}$$

Dunque  $r(k) \subset \pi$  se e soltanto se  $k = -1$ . □

**Esercizio 4.** Sia  $\mathbb{E}^4$  il piano euclideo numerico dotato del riferimento cartesiano standard di coordinate  $(x, y)$ .

Per ogni  $t \in \mathbb{R}$ , definiamo la conica  $\mathcal{C}(t)$  di  $\mathbb{E}^2$  ponendo

$$\mathcal{C}(t) : tx^2 + 2xy + (t+2)y^2 - 2y = 0.$$

Si risponda ai seguenti quesiti:

- (1) Si stabilisca se esistono valori di  $t$  per cui la conica  $\mathcal{C}(t)$  è degenera.
- (2) Si determini il tipo (parabola, ellisse, iperbole) della conica  $\mathcal{C}(t)$  al variare del parametro  $t$  in  $\mathbb{R}$ .
- (3) Si scriva la forma canonica  $\mathcal{D}$  di  $\mathcal{C}(-1)$ .

**Svolgimento.** La matrice  $A(t)$  associata alla conica è

$$A(t) := \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & t & 1 \\ -1 & 1 & t+2 \end{pmatrix}$$

1. La conica  $\mathcal{C}(t)$  è degenera se e soltanto se  $\det A(t) = 0$ . Osserviamo che nel nostro caso  $\det A(t) = -t$ , quindi la conica è degenera per  $t = 0$ .
2. Per determinare il tipo di conica, occorre considerare il determinante della sottomatrice  $A_0(t) := A(t)(2, 3|2, 3)$  di  $A(t)$ , ovvero di

$$A_0(t) := \begin{pmatrix} t & 1 \\ 1 & t+2 \end{pmatrix}$$

Notiamo che

$$\det A_0(t) = t^2 + 2t - 1,$$

quindi:

- $\det A_0(t) = 0$  se  $t = -1 \pm \sqrt{2} \rightarrow$  parabola
- $\det A_0(t) > 0$  se  $t < -1 - \sqrt{2}$  o  $t > -1 + \sqrt{2} \rightarrow$  ellisse
- $\det A_0(t) < 0$  se  $-1 - \sqrt{2} < t < -1 + \sqrt{2}$  con  $t \neq 0 \rightarrow$  iperbole
- se  $t = 0$ , allora  $\mathcal{C}(t)$  è un'iperbole degenera

$$\mathcal{C}(0) : 2xy + 2y^2 - 2y = 0,$$

che si decompone nella seguente coppia di rette reali distinte:

$$y = 0 \quad \text{e} \quad x + y - 1 = 0.$$

3. Calcoliamo gli autovalori di  $A_0(t)$  per  $t = -1$ :

$$p_{A_0(t)}(\lambda) = \det \begin{pmatrix} -1 - \lambda & 1 \\ 1 & 1 - \lambda \end{pmatrix} = \lambda^2 - 2$$

Quindi gli autovalori di  $A_0(t)$  sono  $\lambda = \pm\sqrt{2}$  e sono discordi (infatti si tratta di un'iperbole). La conica ha quindi un'equazione del tipo

$$\sqrt{2}x^2 - \sqrt{2}y^2 + k = 0$$

per un certo  $k \in \mathbb{R}$ . La matrice  $C$  associata alla conica è quindi

$$C := \begin{pmatrix} k & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt{2} & 0 \\ 0 & 0 & -\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

Imponendo la condizione  $\det C = \det A(t) = -t = 1$ , otteniamo  $-2k = 1$ , quindi l'equazione di  $\mathcal{C}(-1)$  è

$$\mathcal{C}(-1) : \sqrt{2}x^2 - \sqrt{2}y^2 - \frac{1}{2} = 0 \quad \Rightarrow \quad 2\sqrt{2}x^2 - 2\sqrt{2}y^2 - 1 = 0.$$



Dunque, la forma canonica di  $\mathcal{C}(-1)$  è

$$\mathcal{D} : \frac{x^2}{\frac{1}{2\sqrt{2}}} - \frac{y^2}{\frac{1}{2\sqrt{2}}} = 1.$$

□

**Esercizio 5.** Sia  $\mathbb{E}^4$  il piano euclideo numerico dotato del riferimento cartesiano standard di coordinate  $(x, y)$ .

Definiamo la conica  $\mathcal{C}$  di  $\mathbb{E}^2$  ponendo

$$\mathcal{C} : 5x^2 + 5y^2 - 6xy + 16\sqrt{2}x + 38 = 0$$

Si risponda ai seguenti quesiti:

- (1) Si determini il tipo (parabola, ellisse, iperbole) della conica  $\mathcal{C}$ .
- (2) Si scriva la forma canonica  $\mathcal{D}$  di  $\mathcal{C}$ .

**Svolgimento.** La matrice  $A$  associata a tale equazione è

$$A := \begin{pmatrix} 38 & 8\sqrt{2} & 0 \\ 8\sqrt{2} & 5 & -3 \\ 0 & -3 & 5 \end{pmatrix} \quad \text{con} \quad A_0 := \begin{pmatrix} 5 & -3 \\ -3 & 5 \end{pmatrix}$$

1. Di conseguenza, poiché

$$\det A = 8\sqrt{2}(-40\sqrt{2}) + 38(25 - 9) = -640 + 608 = -32 \neq 0,$$

si tratta di una conica non degenera.

Calcoliamo gli autovalori di  $A_0$ :

$$p_{A_0}(\lambda) = \det(A_0 - \lambda I_2) = (5 - \lambda)^2 - 9 = \lambda^2 - 10\lambda + 16 = (\lambda - 8) \cdot (\lambda - 2),$$

quindi gli autovalori sono  $\lambda_1 = 8$  e  $\lambda_2 = 2$ . Poiché essi sono concordi, si tratta di un'ellisse.

2. Sappiamo dunque che la forma canonica sarà del tipo  $2x^2 + 8y^2 + t = 0$  per un certo  $t \in \mathbb{R}$ , a cui è associata la matrice diagonale

$$D := \begin{pmatrix} t & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 8 \end{pmatrix}$$

Sappiamo inoltre che  $\det A$  è un invariante, quindi  $\det A = \det D$ . Risolviamo quindi l'equazione:

$$-32 = 16t \quad \Rightarrow \quad t = -2$$

ricavando la forma canonica della nostra conica

$$2x^2 + 8y^2 - 2 = 0 \quad \Rightarrow \quad x^2 + 4y^2 - 1 = 0.$$

Dunque, la forma canonica di  $\mathcal{C}$  è

$$\mathcal{D} : \frac{x^2}{1} + \frac{y^2}{\frac{1}{4}} = 1.$$

□

**Esercizio 6.** Sia  $\mathbb{E}^4$  il piano euclideo numerico dotato del riferimento cartesiano standard di coordinate  $(x, y)$ .

Definiamo la conica  $\mathcal{C}$  di  $\mathbb{E}^2$  ponendo

$$\mathcal{C} : x^2 + 4xy + 4y^2 - 6x + 1 = 0$$

Si risponda ai seguenti quesiti:

- (1) Si determini il tipo (parabola, ellisse, iperbole) della conica  $\mathcal{C}$ .
- (2) Si scriva la forma canonica  $\mathcal{D}$  di  $\mathcal{C}$ .

**Svolgimento.** La matrice  $A$  associata a tale equazione è

$$A := \begin{pmatrix} 1 & -3 & 0 \\ -3 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 4 \end{pmatrix} \quad \text{con} \quad A_0 := \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}$$

1. Di conseguenza, poiché

$$\det A = -3 \cdot 12 = -36 \neq 0,$$

si tratta di una conica non degenera.

Calcoliamo gli autovalori di  $A_0$ :

$$p_{A_0}(\lambda) = \det(A_0 - \lambda I_2) = (1 - \lambda) \cdot (4 - \lambda) - 4 = \lambda(\lambda - 5),$$

quindi gli autovalori sono  $\lambda_1 = 0$  e  $\lambda_2 = 5$  e quindi si tratta di una parabola.

2. Sappiamo dunque che la forma canonica sarà del tipo  $5y^2 - 2tx = 0$  per un certo  $t \geq 0$ , a cui è associata la matrice

$$C := \begin{pmatrix} 0 & -t & 0 \\ -t & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}$$

Sappiamo inoltre che  $\det A$  è un invariante, quindi  $\det A = \det C$ . Risolviamo quindi l'equazione:

$$-36 = -5t^2 \quad \Rightarrow \quad t^2 = \frac{36}{5} \quad \Rightarrow \quad t = \frac{6}{\sqrt{5}} \geq 0$$

ricavando la forma canonica della nostra conica

$$5y^2 - 2\left(\frac{6}{\sqrt{5}}\right)x = 0 \quad \Rightarrow \quad y^2 - \frac{12}{5\sqrt{5}}x = 0.$$

Dunque, la forma canonica di  $\mathcal{C}$  è

$$\mathcal{D} : y^2 - \frac{12}{5\sqrt{5}}x = 0.$$

□